



Erasmus+

KA2 STRATEGIC PARTNERSHIP PROJECT



„CONTEMPORARY APPROACH TO
THE DEVELOPMENT OF SPATIAL
COMPREHENSION THROUGH
AUGMENTED REALITY CONTENT“

**Warsaw University
of Technology**

7. Schneiden eines Kegels in 4 Ebenen

Technische Universität Warschau

Fakultät Bauingenieurwesen

<https://liggd.it/spacar/en/graphic-materials>

This project is funded with the support of the European Commission.

The European Commission's support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

SPACAR

No. 2019-1-LT01-KA202-060471

Intellektuelle Leistung: O1 Geometrische Körper in Ebenen schneiden.

Übung Nummer: 7

Titel: Schneiden des Kegels mit vier Ebenen

Beschreibung:

Der unten dargestellte Kegel wurde in 4 Ebenen geschnitten – α , β , γ , δ . Zeichnen Sie Horizontal- und Profilprojektionen (A3-Format, Maßstab 1:1), die Lagebeziehungen der Ebenen können Sie selbst bestimmen, geben Sie die Schnittwinkel an, verwenden Sie Papier und Bleistift oder /und Computersoftware.

Nach den Zeichnungen beantworten Sie bitte die folgenden Fragen:

1. Stehen die Ebenen α und β senkrecht zueinander? Wenn nicht, ist der Winkel zwischen ihnen spitz oder stumpf?
2. Stehen die Ebenen γ und δ senkrecht zueinander? Wenn nicht, ist der Winkel zwischen den Ebenen spitz oder stumpf?
3. Welche Arten von Schnitten entsprechen den einzelnen Ebenen: Kreis, Ellipse, Hyperbel, Parabel?
4. Welche Art von Schnitt würde entstehen, wenn eine vertikale Ebene die Spitze des Kegels schneidet?

Digitale Dateien:

IO1-7-a.pdf: Frontalprojektion des Kegels und der Schnittebenen

IO1-7-b.obj: 3D-Modell des vorgegebenen Themas.

Ergebnis:

Frontal-, Horizontal- und Profilprojektion des mit 4 Ebenen geschnittenen Kegels (Format A3, Maßstab 1:1); Antwort auf die Fragen 1-4.

Vorkenntnisse:

Grundkenntnisse in Darstellender Geometrie, Kenntnisse über geometrische Flächen.

Augmented-Reality-Inhalte:

3D-Modell eines geometrischen Körperschnitts mit entsprechenden Schnittebenen.



PROJECT CONSORTIUM PARTNERS:



P1. Vilnius Builders Training Centre [VSRC]



P2. Riga Technical University [RTU]

Warsaw University
of Technology

P3. Warsaw university of technology [WUT]



P4. Polytechnic university of Valencia [UPV]



P5. Siauliai vocational education and training centre [Siauliai PRC]

SNEAKYBOX

P6. SneakyBox [SBox]



P7. Jugendförderverein Parchim/Lübz e.V. [JFV PCH/LBZ e.V.]



P8. DECROLY, SL [DECROLY]